ANHANGUERA

FACULDADE ANHANGUERA/PARELHAS

CST EM DESENVOLVIMENTO MOBILE

**JONNAS GABRIEL**

**RELATÓRIO ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA**

CERRO CORA

Outubro/2023

**SUMÁRIO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **INTRODUÇÃO..........................................................................................** | **03** |
| **2** | **MÉTODOS…………………………............................................................** | **04** |
| **3** | **RESULTADOS..........................................................................................** | **05** |
| **4** | **CONCLUSÃO...........................................................................................** | **06** |
|  | **ANEXOS...................................................................................................** | **7** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**1 INTRODUÇÃO**

Nesta atividade foi proposto aos alunos que eles fizessem dois algoritmos utilizando a ferramenta VisuAlg, onde será usado a linguagem Portugol em todo o código.

O primeiro algoritmo ira verificar se a idade do usuário é menor que 18 anos, ou se a idade dele é maior ou igual a 18 anos, informando no terminal se ele é menor ou maior de idade, já o segundo algoritmo irá calcular uma potenciação usando uma estrutura de repetição, resolvendo a seguinte expressão " **r = ab** ", sendo a e b números inteiros e positivos.

**2 MÉTODOS**

Os códigos usados nos dois algoritmos:

Algoritmo 1 "verificar\_idade"

Var

idade : inteiro

Inicio

Escreval("Qual a sua idade?")

leia(idade)

Se idade >= 18 então

Escreval("Voce e maior de idade")

Senao

Escreval("Voce e menor de idade")

fimse

Fimalgoritmo

Algoritmo 2 "CalculoPotenciacao"

Var

a, b, resultado, i: inteiro

Inicio

Escreva("Digite o valor de 'a': ")

Leia(a)

Escreva("Digite o valor de 'b': ")

Leia(b)

resultado := 1

Para i de 1 ate b faca

resultado := resultado \* a

FimPara

Escreva("O resultado de ", a, " elevado a ", b, " e: ", resultado)

fimalgoritmo

**3 RESULTADOS**

Os dois algoritmos funcionaram perfeitamente e como planejado, sendo muito uteis para treinar logica de programação e construir pequenos algoritmos, principalmente para iniciantes na programação.

**4 CONCLUSÃO**

Conclui-se que a ferramenta VisuAlg é bastante eficiente na sua proposta de criação de algoritmos e raciocino de logica de programação, podendo ser usada no inicio dos estudos para construir uma base solida de pensamento computacional, sendo um divisor de águas na carreira profissional de um programador.

**ANEXOS**



